

Projekt „Młodzi dla Biznesu”

współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Łódzkiego na lata 2014-2020.

ZSEiU.KG.MdB.2222.01.2022

Łódź, dnia 21.02.2022r.

Zapytanie ofertowe

1. Przedmiot oferty **Oprogramowanie graficzne wersja edukacyjna**
2. Nazwa i adres zamawiającego:

Zespół Szkół Ekonomii i Usług w Łodzi 93-533 Łódź ul. Astronautów 19
3. Tryb udzielenia zamówienia: - do zamówienia nie stosuje się ustawy PZP, postępowanie jest prowadzone zgodnie z Regulaminem udzielania zamówień publicznych, których kwota nie przekracza kwoty 130 000 PLN. Jest prowadzone z zachowaniem zasad uczciwej konkurencji, jawności i przejrzystości.
4. Postępowanie jest prowadzone w języku polskim.
5. Warunki udziału w postępowaniu; Zamawiający nie precyzuje warunków udziału w postępowaniu.
6. Informacje o sposobie porozumiewania się Zamawiającego z Wykonawcami: Komunikacja między zamawiającym a Wykonawcami odbywa się zgodnie z wyborem Zamawiającego: mailowo na adres przetargi@zseiu.elodz.edu.pl . Osobą do kontaktu ze strony Zamawiającego jest Iwona Popek.
7. Kryteria oceny ofert: Cena oferowana – 100%
8. Zamawiający dokona zakupu na podstawie zamówienia.
9. Zamawiający dokonuje zakupu celowego dla uczniów na kierunku **technik organizacji reklamy**.

Szczegółowy opis programów:

1. Adobe Creative Cloud dla zespołów - 25 licencji, wszystkie aplikacje MUE K12 (dla szkół podstawowych i średnich)

Nazwa produktu	Oprogramowanie graficzne do edycji grafiki wektorowej i bitmapowej wersja dwuplatformowa
Wersja językowa	polski
Ilość stanowisk	Min.25
Typ licencji	edukacyjna
Ważność licencji	Min. 24 miesiące (w tym wszystkie aktualizacje)
Właściwości / funkcjonalności	<p>Zaoferowane oprogramowanie, wchodzące w skład pakietu musi spełniać następujące wymagania minimalne i posiadać:</p> <p>Program do obróbki i tworzenia obrazów integrujący komputery i urządzenia przenośne, zapewniający stały dostęp do funkcji tworzenia i ulepszania fotografii, projektowania witryn internetowych i aplikacji na urządzenia przenośne, a także opracowywania grafiki 3D, wideo i innych materiałów,</p> <p>Program do montażu wideo umożliwiający obróbkę materiałów dowolnego typu w natywnych formatach oraz tworzenie profesjonalnych produkcji filmowych, telewizyjnych i internetowych,</p> <p>Program wyposażony w niezbędne funkcje i narzędzia do tworzenia animacji, efektów i kompozycji, umożliwiający projektowanie profesjonalnych animacji i efektów wizualnych na potrzeby filmów, telewizji, wideo, jak i stron internetowych. Oprogramowanie posiadające narzędzia takie jak: Live 3D Pipeline, Refine Edge, Warp Stabilizer VFX, Pixel Motion Blur oraz 3D Camera Tracker.</p> <p>Oprogramowanie do budowania i edycji stron internetowych umożliwiające: - budowanie stron internetowych; - obsługę języków HTML, CSS, JavaScript umożliwiającą publikację stron dla różnych środowisk; - tworzenie, programowanie i obsługę witryn dynamicznych;</p> <p>Oprogramowanie do tworzenia i edycji książek i broszur tradycyjnych oraz cyfrowych, pozwalające na przygotowanie różnego rodzaju publikacji takich jak papeterie, ulotki, raporty, czasopisma w postaci drukowanej oraz tworzenie czasopism cyfrowych, książek elektronicznych, interaktywnych dokumentów online z wmontowanymi multimediami takimi jak dźwięk, animacje wideo pokazy slajdów; Program pozwalający na tworzenie materiałów w formatach PDF, ePUB, HTML, posiadający zestaw stylów, które można przypisać do obiektów i zmienić ich wygląd jednym kliknięciem oraz umożliwiający pracę grupową.</p> <p>Oprogramowanie do tworzenia i edycji dokumentów w formacie PDF</p>

	<p>Wszystkie funkcjonalności muszą być dostępne w jednorodnym, zintegrowanym środowisku programowym jednego producenta, zapewniającym pełną zgodność formatów wytwarzanych plików wynikowych obsługiwanych przez poszczególne programy wchodzące w skład pakietu. Zamawiający nie dopuszcza zestawów niezintegrowanych programów pochodzących od różnych producentów.</p>
--	---

Opis szczegółowy:

- 1. Program do obróbki i tworzenia obrazów** integrujący komputery i urządzenia przenośne, zapewniający stały dostęp do funkcji tworzenia i ulepszania fotografii, projektowania witryn internetowych i aplikacji na urządzenia przenośne, a także opracowywania grafiki 3D, wideo i innych materiałów, posiadający następujące funkcje:
 - obszary kompozycji
 - możliwość stosowania wielu instancji stylów warstw
 - panel podglądu urządzeń
 - pędzel korygujący w czasie rzeczywistym
 - przesuwanie i rozszerzanie z uwzględnieniem zawartości i funkcją skalowania i obracania
 - automatyczna funkcja wypełniania z uwzględnieniem zawartości do połączonych obrazów panoramicznych
 - tworzenie zestawów linii pomocniczych i ustawień predefiniowanych
 - połączone obiekty inteligentne
 - efekty ruchu i szum addytywny w galerii rozmyć
 - maska ostrości
 - obsługa druku 3D
 - wypaczenie perspektywy
 - filtr Inteligentne wyostrzenie
 - redukcja potrząśnień aparatem fotograficznym
 - usprawniony obieg pracy
 - przesunięcie z uwzględnieniem zawartości
 - łątko z uwzględnieniem zawartości
 - intuicyjna produkcja wideo
 - narzędzie Kadrowanie
 - galeria rozmyć
 - migracja i udostępnianie ustawień predefiniowanych
 - automatyczne odzyskiwanie
 - zapisywanie w tle
 - ułatwione zaznaczanie złożonych elementów
 - wypełnianie z uwzględnieniem zawartości
 - wypaczenie marionetkowe
 - obróbka obrazów HDR
 - efekty malowania
 - automatyczna korekcja obiektywu

- panel Dopasowania
- panel Maski
- płynniejsze panoramowanie i powiększanie
- płynne obracanie obszaru roboczego
- skalowanie z uwzględnieniem zawartości
- bezpieczne inteligentne filtry
- narzędzia Szybkie zaznaczanie i Popraw krawędź
- automatyczne wyrównywanie i mieszanie warstw
- narzędzie Punkt zbiegu
- scalanie do 32-bitowych obrazów HDR
- konwersja na obrazy czarno-białe
- dopasowania krzywych
- klonowanie i naprawianie z opcjami dostosowania

2. Program do montażu wideo umożliwiający obróbkę materiałów dowolnego typu w natywnych formatach oraz tworzenie profesjonalnych produkcji filmowych, telewizyjnych i internetowych, posiadający następujące funkcje:

- przestrzeń robocza Kolory z panelem kolorów Lumetri
- wycinanie z morfingiem
- obiegi pracy na komputerach i urządzeniach mobilnych
- pasek zadaniowych przestrzeni roboczych
- funkcja Time Tuner
- tworzenie podpisów kodowanych włącznie z wypalaniem
- ulepszony obieg pracy AAF
- kosze wyszukiwania
- konsolidowanie i zmiana kodowania
- obiegi pracy z wieloma projektami
- obsługa kodera-dekodera pośredniego
- odtwarzanie z optymalizacją GPU
- aktywne szablony tekstu
- maskowanie i śledzenie
- efekty klipów wzorcowych
- większa wydajność grafiki dzięki mechanizmowi odtwarzania Mercury
- szybszy obieg pracy dotyczący redagowania
- nowe formaty dostarczania
- integracja biblioteki Typekit
- zapis automatyczny w chmurze
- sprawniejsze nagrywanie narracji głosowej
- zachowywanie tonacji podczas przewijania
- łączenie i znajdowanie
- mechanizm obsługi dużej głębi kolorów Lumetri
- precyzyjne sterowanie dźwiękiem i jego monitorowanie
- kodeki pośrednie i formaty natywne
- wymiana plików wysokiej jakości
- ulepszone edytowanie materiału z wielu kamer
- synchronizacja ustawień
- przeglądanie projektów
- obsługa eksportowania przy użyciu wielu GPU

- funkcjonalny, intuicyjny interfejs użytkownika
- płynny obieg pracy związany z redagowaniem
- dynamiczne przycinanie osi czasu
- efekt Stabilizacja zniekształceń
- nowe warstwy dopasowania
- szybkie obiegi pracy dzięki panelowi Projekt
- ulepszona, elastyczna obróbka ścieżek dźwiękowych
- szybsze edytowanie przy użyciu metadanych
- mikser wideo Ultra
- kodowanie wsadowe w tle
- kompletny obieg pracy z metadanymi
- szybsze zapisywanie danych wyjściowych w indywidualnie skonfigurowanych plikach SWF
- wydajne narzędzia do zaawansowanej edycji
- zgodność z wieloma formatami wideo
- tworzenie płyt DVD i Blu-ray
- dostarczanie treści na potrzeby Internetu i na urządzenia przenośne
- wysokiej jakości spowolnienia ruchu ze zmianą czasu
- wiele paneli projektu z inteligentnym wyszukiwaniem plików
- publikowanie materiałów dla urządzeń przenośnych

3. Program wyposażony w niezbędne funkcje i narzędzia do tworzenia animacji, efektów i kompozycji, umożliwiające projektowanie profesjonalnych animacji i efektów wizualnych na potrzeby filmów, telewizji, wideo, jak i stron internetowych. Oprogramowanie posiadające narzędzia takie jak: Live 3D Pipeline, Refine Edge, Warp Stabilizer VFX, Pixel Motion Blur oraz 3D Camera Tracker.

Wymagane funkcje:

- zaawansowane narzędzie marionetki pozwalające ustalać kilka miejsc za pomocą których można animować postaci czy zwierzęta.
- responsive Design
- funkcja śledzenia twarzy ułatwiająca stosowanie efektów do wybranych obszarów twarzy.
- elastyczne opcje maskowania ułatwiające stosowanie efektów do określonych obszarów kompozycji — bez potrzeby dodatkowego dostosowywania czy śledzenia warstw otoczki — oraz mieszanie poszczególnych efektów osobno z warstwą pierwotną.
- efekt stabilizacji zniekształceń pozwalający wybrać na scenie obiekty do stabilizacji, odwrócenia stabilizacji i zachowania oryginalnej skali sceny, co ułatwia utrzymanie charakteru nietypowych ujęć, na przykład nagrań lotniczych.
- wypełnianie przezroczystości wizualnych pozwalający zachować najdrobniejsze szczegóły podczas wypełniania przezroczystości w skompresowanych lub źle wykonanych materiałach wideo z niebieskim lub zielonym tłem.
- aktywny potok 3D umożliwiający edycję obiektów i scen z popularnego oprogramowania do pracy z modelami i animacjami 3D CINEMA 4D jako nagrania - bez uprzedniego renderowania.
- narzędzie do poprawiania krawędzi zachowujące szczegóły podczas oddzielania od tła złożonych elementów pierwszego planu, na przykład rozwianych włosów czy krawędzi z rozmyciem ruchu.
- śledzenie kamery 3D pozwalające na odtworzenie ruchu oryginalnej kamery na scenie w celu dodania nowych warstw, na przykład wideo czy tekstowych.
- globalny bufor wydajności pozwalający na zapisywanie podglądów, tak aby były zawsze pod ręką — nawet po zamknięciu i późniejszym ponownym otwarciu projektu.

4. Oprogramowanie do budowania i edycji stron internetowych umożliwiające:

- budowanie stron internetowych;
- obsługę języków HTML, CSS, JavaScript umożliwiającą publikację stron dla różnych środowisk;
- tworzenie, programowanie i obsługę witryn dynamicznych;

oraz posiadające:

- wskazówki oraz pomoce wizualne na etapie projektowania;
- szablony początkowe, które można dopasować do wiadomości e-mail w formacie HTML, stron informacyjnych, blogów, witryn handlu elektronicznego, biuletynów lub portfolio, pozwalają na szybsze przygotowanie i uruchomienie witryny

5. Oprogramowanie do tworzenia i edycji książek i broszur tradycyjnych oraz cyfrowych, pozwalające na przygotowanie różnego rodzaju publikacji takich jak papeterie, ulotki, raporty, czasopisma w postaci drukowanej oraz tworzenie czasopism cyfrowych, książek elektronicznych, interaktywnych dokumentów online z wmontowanymi multimediami takimi jak dźwięk, animacje wideo pokazy slajdów; Program pozwalający na tworzenie materiałów w formatach PDF, ePUB, HTML, posiadający zestaw stylów, które można przypisać do obiektów i zmienić ich wygląd jednym kliknięciem oraz umożliwiający pracę grupową.

6. Oprogramowanie do tworzenia i edycji dokumentów w formacie PDF, posiadający następujące funkcje:

- możliwość tworzenia i edycji dokumentów PDF;
- przeglądanie, drukowanie i przeszukiwanie plików PDF;
- możliwość umieszczania w dokumencie dźwięku, wideo, interaktywnych elementów służących do odtwarzania materiałów bezpośrednio z dokumentu PDF;
- możliwość cyfrowego podpisywania dokumentów PDF oraz formularzy w nich zawartych z poziomu aplikacji Adobe Reader;
- zapewnienie autentyczności i certyfikacja dokumentów PDF dzięki podpisom cyfrowym;
- możliwość bezpośredniego generowania dokumentów z będących w posiadaniu Zamawiającego pakietów Microsoft Office;
- tworzenie dokumentu PDF łączącego arkusze kalkulacyjne, strony internetowe i pliki wideo;
- możliwość konwersji dokumentów PDF do formatu pliku programów Microsoft Word oraz Microsoft Excel z zachowaniem układu, czcionek, formatowania i tabel w celu ułatwienia wielokrotnego wykorzystania treści;
- tworzenie dokumentów PDF z dowolnej aplikacji umożliwiającej drukowanie, w tym eksport dokumentów z będących w posiadaniu Zamawiającego programów Microsoft Word, Microsoft Excel i Microsoft PowerPoint, Microsoft Outlook, Microsoft Publisher, Microsoft Access oraz Internet Explorer;
- możliwość wskazywania różnic pomiędzy wersjami dokumentu PDF;
- możliwość scalania wielu plików w jeden plik PDF;
- zabezpieczanie dokumentów PDF hasłem z szyfrowaniem;
- ograniczanie możliwości drukowania, kopiowania i modyfikacji dokumentów PDF;
- łączenie plików z wielu aplikacji w pojedynczy dokument PDF;
- łączenie wielu plików w pakiet PDF z możliwością wyszukiwania i sortowania;
- recenzje dokumentów z możliwością przeglądania komentarzy innych użytkowników;
- łączenie komentarzy wszystkich recenzentów w pojedynczy dokument PDF z możliwością sortowania, filtrowania i drukowania;

- wyszukiwanie ukrytych informacji, w tym metadanych, adnotacji, załączników, pól formularzy, warstw i zakładki oraz usuwanie ich stosownie do potrzeb;
- trwałe usuwanie poufnych danych, w tym wybranych fragmentów tekstu lub ilustracji, za pomocą narzędzi redakcyjnych.

1. Corel DRAW Graphics Suite 2021 PL licencja edukacyjna Win (15+1 użytkowników)

Nazwa produktu	Kompleksowy pakiet obejmujący innowacyjne narzędzia do tworzenia wyjątkowych projektów graficznych.
Wersja językowa	Język polski
Typ licencji	Edukacyjna
Liczba stanowisk	15+1
Wersja produktu	Certyfikat licencyjny
Okres licencji	Bezterminowa
Obsługiwane systemy operacyjne	Windows 10 64 bit.
Właściwości / funkcjonalności	<p>Oprogramowanie zawiera wszystkie profesjonalne narzędzia do tworzenia ilustracji wektorowych, układów stron, edycji zdjęć i projektowania, których potrzebują uczniowie i studenci. Narzędzia:</p> <ul style="list-style-type: none"> – do projektowania grafiki wektorowej i przygotowywania układu stron – do edycji zdjęć, ich retuszowania, usuwania niedoskonałości oraz modyfikowania – do porządkowania, wyszukiwania i zarządzania czcionkami TrueType i OpenType, wyświetlania ich podglądów i stosowania bez konieczności ich instalacji - narzędzie wbudowane w program - pozwala precyzyjnie przekształcać mapy bitowe w edytowalne grafiki wektorowe - narzędzie wbudowane w program - pełnoekranowa wyszukiwarka ułatwiająca dostęp do zasobów cyfrowych – do przechwytywania obrazów z ekranu komputera jednym kliknięciem – aplikacja do tworzenia projektu graficznego za pośrednictwem przeglądarki internetowej – do szybkiego udoskonalania zdjęć w formacie RAW lub JPEG (w tym automatycznych jednoczesnych poprawek w tysiącach zdjęć) oraz tworzenia zdjęć HDR - do eksportowania i powiększania obrazów cyfrowych.

10. Termin realizacji – 7 dni od dnia od dnia złożenia zamówienia.
11. Wykonawca wystawi fakturę płatną przelewem z 30-sto dniowym terminem płatności, na dane, które otrzyma od Zamawiającego w dniu złożenia zamówienia.
12. W celu potwierdzenia legalności oprogramowania Zamawiający wymaga, aby certyfikaty licencyjne zostały dostarczone do Zamawiającego w formie papierowej.
13. Ofertę należy złożyć w formie mailowej na adres: przetargi@zseiu.elodz.edu.pl do dnia **01.03.2021r. do godz.12:00.**

.....

Miejscowość i data

.....

Podpis oferenta